



# 도서관운영팀

# 일 반 현 황

## □ 조 직 : 10개관

팀 명	주 요 업 무
도서관 운영팀	◦ 구립도서관 4개관 운영
	◦ 작은도서관 4개관 운영
	◦ 스마트도서관 2개관 운영
	◦ 소프트웨어 정보화 서비스 ◦ 정기 독서문화프로그램 사업 ◦ 도서관 특화사업 ◦ 문화가 살아 숨쉬는 독서문화서비스 ◦ 생애주기별 독서문화서비스 ◦ 문화가 있는 날

## □ 인 력 : 현원 44명

(기준일 : '21. 9월말)

합 계	3급	4급	5급	6급	7급	8급	9급
44	-	1	4	6	9	20	4

## 주요사업 목록

연번	주요사업	구분	쪽
1	하루 20분 독서운동 전개	신규	54
2	소프트웨어 정보화 서비스	계속	56
3	도서관 정기 독서문화프로그램	계속	59
4	도서관 특화사업	계속	61
5	문화가 살아 숨쉬는 독서문화서비스	계속	63
6	생애주기별 독서문화서비스	계속	65
7	문화가 있는 날	계속	68

**□ 사업의 필요성**

- 일상에서의 독서분위기 조성을 위한 매일 독서의 습관화
- 구민들의 평생 독서 습관 형성 및 독서 환경 조성
- 주민들의 독서와 기업에서의 사회공헌사업과의 연계로 저소득층 등에게 책을 기부하여 기부문화 정착

**□ 사업개요**

- 사업기간: 2022년 3월~11월
- 사업대상: 지역주민 전 연령
- 사업내용: 주민 - 하루 20분 독서 시 회당 마일리지 지급  
기업 - 사회공헌을 추구하고 있는 기업 연계하여 책 기부자로 공동 등록

**□ 추진계획**

- 매일 20분 독서기부
  - 하루20분 당 500원 마일리지 측정
  - 마일리지 15,000원 달성 시 도서 한권의 기부자로 등록
  - 마일리지 15,000원 미 달성 시 도서 한권의 공동 기부자로 등록
  - 지역주민들의 독서로 모아진 총 마일리지 액수만큼 기업의 기부금으로 도서구입
  - 책 표지에 스티커 부착(주민&기업명 공동기부자) 후 도서 소외계층 기부

**□ 기대효과**

- 지역주민들의 책 읽는 습관 형성에 기여
- 지역 내 기업 및 단체 등과의 연계로 시너지 창출

□ **소요예산 : 3,000천원**

(단위 : 천원)

재원별	합계	연차별 소요재원		
		2022년	2023년	2024년
계	9,000	3,000	3,000	3,000
기타	9,000	3,000	3,000	3,000

□ **관련사진**



## □ 사업개요

- 사업기간 : 연중
- 사업위치 : 금천구립도서관 4개관
- 사업내용
  - 어린이 코딩 교육을 통한 창의적인 사고 역량 강화와 정보 능력 함양
  - 마이크로 비트 등의 교구를 활용한 체험형 코딩 교육
  - 컴퓨터 없이도 가능한 언플러그드 코딩 교육 등

## □ 추진실적

- 어린이 코딩교육
  - 운영기간 : 2021년 3월 ~ 11월
  - 운영대상 : 초등 3~6학년
  - 운영내용
    - Scratch(스크래치)를 활용한 수업 제공
    - 다양한 키트를 활용한 체험 활동 제공
    - 참여자 코딩 대회 본선 참여 기회 제공
- 코딩 멘토링
  - 운영기간 : 2021년 4월~6월 / 9~11월(상·하반기)
  - 운영대상 : 관련 전국 대학(원)생
  - 운영내용
    - SNS를 활용한 질의응답 채널 운영
    - 어린이 코딩 체험 프로그램 개발 및 프로그래밍 심화 과정 연계

○ 어린이 코딩 대회 (Hello 코딩 대회) 개최

- 운영기간 : 2021년 5월 1일(토) 10:00~12:30
- 운영대상 : 초등 3~4학년 / 초등 5~6학년
- 운영내용

- Scratch를 활용한 코딩 경진 대회 개최
- 온라인을 통한 실시간 대회 진행
- 초등 저학년 31명 “내가 만드는 코딩게임, 블록코딩”,  
초등 고학년 23명 “센서로 만드는 세상, 아두노이” 참여자 중 우수자를  
선정하여 시상

□ 문제점 및 개선방안

- 수강자와 강사 간 원활한 피드백 제공을 위한 다양한 방법 모색
- 코딩을 활용한 도서관 프로그램으로의 지속적 확장
- 만족도 조사 결과를 반영한 프로그램 기획

□ 추진계획

○ 어린이 코딩교육

- 운영기간 : 2022년 3월 ~ 11월
- 운영대상 : 초등 3~6학년
- 운영내용
  - Scratch(스크래치)를 활용한 수업 제공
  - 다양한 키트를 활용한 체험 활동 제공
  - 참여자 코딩 대회 본선 참여 기회 제공

○ 코딩 멘토링

- 운영기간 : 2022년 4월~6월 / 9~11월(상·하반기)
- 운영대상 : 관련 전국 대학(원)생

- 운영내용
  - SNS를 활용한 질의응답 채널 운영
  - 어린이 코딩 체험 프로그램 개발 및 프로그래밍 심화 과정 연계

○ 어린이 코딩 대회 (Hello 코딩 대회)

- 운영기간 : 2022년 8월 예정
- 운영대상 : 초등 3~4학년 / 초등 5~6학년
- 운영내용
  - Scratch를 활용한 코딩 경진 대회 개최
  - 온라인을 통한 실시간 대회 진행

□ 기대효과

- 독후 활동과 코딩 교육을 연계하여 독서를 통한 창의적 사고 능력 확장
- 소프트웨어에 대한 이해와 관심을 높이고 구체적 진로·진학의 로드맵 제공
- 시대적 흐름에 맞는 프로그램 도입으로 지역사회 내 도서관의 역할 강화
- 미래 4차산업과 관련된 창의적 생각 표현 기회 제공

□ 2022년 소요예산 : 11,000천원

(단위 : 천원)

재원별	합계	연차별 소요재원			
		2021년	2022년	2023년	2024년
계	44,000	11,000	11,000	11,000	11,000
구비	44,000	11,000	11,000	11,000	11,000



사업개요

- 독서의 즐거움을 일깨워 올바른 독서습관 형성
- 도서관 인식 제고 및 책과 친숙해지는 독서 체험의 장
- 폭넓은 독서활동을 통한 사고력 신장 기여
- 지속적인 독서환경 조성을 통한 독서 생활화

 추진실적

구분	프로그램명	참여명수	운영횟수
독산	재미있는 코딩놀이 외 6개 강좌	1,741	198
가산	책이랑 놀자 외 11개 강좌	3,087	276
시흥	씨앗독서회 외 12개 강좌	3,026	312
금나래	세계 그림책 놀이 외 6개 강좌	708	90

 문제점 및 개선방안

- 코로나-19 확산 방지를 위한 강좌 재편성 및 운영 방식 전환
- 분기별 사후평가 실시를 통한 이용자 만족도 진단 및 개선

 추진계획

- 사업명 : 정기 독서문화프로그램
- 운영기간 : 연중
- 장소 : 금천구립도서관 4개관

○ 운영계획

- 2022. 1. : 제1기 독서문화프로그램 운영(1~3월)
- 2022. 4. : 제2기 독서문화프로그램 운영(4~6월)
- 2022. 7. : 제3기 독서문화프로그램 운영(7~9월)
- 2022. 10. : 제4기 독서문화프로그램 운영(10~12월)

□ 2022년 소요예산 : 80,000천원

(단위 : 천원)

재원별	합계	연차별 소요재원			
		2021년	2022년	2023년	2024년
계	320,000	80,000	80,000	80,000	80,000
구비	320,000	80,000	80,000	80,000	80,000

### □ 사업개요

- 도서관별 특화사업 추진을 통한 독서 생활화를 실현하고 지역 독서 문화를 진흥하고자 함
- 청소년, 성인, 장년층 등 모두가 이용하는 복합 문화공간인 도서관으로 지식정보의 습득을 통한 배움과 공유 공간 제공

### □ 추진실적

구분	프로그램명	내용
독산	품위있는 노년을 위하여	시니어를 위한 정서적 안정을 도모하고 개별적 자존감을 높일 수 있는 '몸과 인문학' 프로그램으로 생활밀착 맞춤형 사업
가산	4차산업혁명, 다시 고전읽기	4차산업혁명시대의 변화에도 변하지 않는 삶의 본질적 가치를 담고 있는 고전 읽기를 통해 인문적 시선으로 세상을 이해
	가산동 글맛집 프로젝트 [자서전 쓰기], [퇴근하고 글쓰기]	1인 가구, 직장인 등을 대상으로 독서 및 문예 창작 지도를 하여 창작 작품을 취합해 작품집 발간
시흥	나도 작가다	도서관을 통한 지역 작가 양성 및 도서관 이해와 지지 기반 강화 문예 창작 프로그램
금나래	나래 미디어 팩토리	취재와 인터뷰를 통해 금천구 지역사회의 이슈들을 기사, 영상, 뉴스레터 등 다양한 미디어로 생산해내는 사업
	나래 북팩토리	환경을 주제로 하여 자신만의 그림책을 만들어보는 도서 출간 사업

### □ 문제점 및 개선방안

- 포스트 코로나 시대, 도서관 이용환경 변화에 따른 시간과 공간 접근성 제약으로부터 모든 연령층이 참여할 수 있는 자유로운 정보서비스 확대를 대면·비대면 서비스를 적절히 활용하여 이용자와 소통 필요

- 코로나19로부터의 안전성을 확보하고, 외부환경 변화에 영향 없이 유연하게 추진 가능한 비대면 온라인 서비스를 대폭 확대하여 추진

□ **추진계획**

- 사업명 : 도서관 특화사업
- 운영기간 : 연중
- 대상 : 전 연령층
- 장소 : 금천구립도서관 4개관
- 운영계획
  - 2022. 2~3 : 참여자 모집 및 홍보
  - 2022. 4~11 : 프로그램 진행
  - 2022. 12. : 프로그램 결과 보고

□ **2022년 소요예산 : 40,000천원**

(단위 : 천원)

재원별	합계	연차별 소요자원			
		2021년	2022년	2023년	2024년
계	160,000	40,000	40,000	40,000	40,000
구비	160,000	40,000	40,000	40,000	40,000

## □ 사업개요

- 사업명 : 문화가 살아 숨쉬는 독서문화서비스
- 사업장소 : 금천구립도서관 4개관
- 사업내용
  - 책과 함께 보편적 교육복지와 평생학습, 정보복지, 문화복지의 센터로서의 역할
  - 언택트 시대 도서관 이용환경 변화에 따른 시·공간 접근성 제약으로부터 다양한 독서문화서비스 및 복합 문화공간인 도서관으로서의 지식정보의 습득을 통한 배움과 공유 공간 제공

## □ 추진실적

- 프로그램명 : 지역연계 독서진흥사업 [꿈꿈 프로젝트] 외 5개 프로그램
- 사업기간 : 연중
- 운영방식 : 온·오프라인 프로그램 병행

## □ 문제점 및 개선방안

- 코로나 19 대응방법 모색을 통한 시공간 제약없는 네트워크 기반 온라인 플랫폼 구성하여 안정적인 프로그램 운영
- 코로나 19로 인한 도서관 외부 환경 변화에 맞는 새로운 홍보 방안 구상 및 유관 기관과의 협치 강화
- 변화된 시대를 반영한 이용자 의견을 수렴하여 지역 주민들에게 도움이 될 수 있는 실질적인 프로그램 개설

□ **추진계획**

○ **지역연계 독서진흥사업 [꿈꿈 프로젝트]**

- 작가가 지역 중학교를 방문하여 내안의 이야기를 글로 끄집어내는 교육 과정을 통해 창작과 글쓰기의 즐거움 제공

○ **독산 백일장**

- 금천구 소재 학교에 다니는 학생이나 주민을 대상으로 백일장을 개최하여 올바른 글쓰기 기회 제공 및 창의적 글쓰기 장려

○ **평생학습관 운영 지정 사업**

- 다양한 평생교육 프로그램과 동아리를 지원함으로써 지역주민 삶의 질 향상, 평생학습 기회 확대

○ **자치구기반 독서토론 활성화 사업**

- 책을 매개로 다양한 프로그램을 진행함으로 지역주민들이 모여 소통하고 문화를 나누는 장으로서의 도서관 역할 정착

○ **지식정보취약계층 도서관서비스 개선사업**

- 신체,문화,사회,경제적 취약계층의 요구에 부합하는 서비스를 제공

○ **초등특수학급대상 독서교육 [특별한 친구 북카북카]**

- 도서관에 찾아오기 어려운 특수아동을 대상으로, 도서관 기반 찾아가는 책 읽기 및 독후 활동 프로그램 추진

○ **책꾸러미 사업**

- 초등학생 자녀와 부모가 함께 책을 읽고 독후활동을 하며 정서적으로 교감하고 소통하고 치유받는 교육과정

□ **2022년 소요예산 : 63,000천원**

(단위 : 천원)

재원별	합계	연차별 소요재원			
		2021년	2022년	2023년	2024년
계	252,000	63,000	63,000	63,000	63,000
구비	252,000	63,000	63,000	63,000	63,000

## □ 사업개요

- 사업명 : 생애주기별 독서문화서비스
- 사업장소 : 금천구립도서관 4개관
- 사업내용 : 각 세대에 적합한 독서문화프로그램 운영을 통해 생애주기별 독서 생활화 실천 분위기 조성

## □ 추진실적

- 프로그램명 : 북스타트 외 14개 강좌
- 사업기간 : 연중
- 운영방식 : 온·오프라인 프로그램 병행

## □ 문제점 및 개선방안

- 코로나 19로 인한 독서문화서비스 위축
  - 온라인 및 언택트 활동 방향 모색 및 안내를 통한 독서문화 서비스 동력 마련
- 코로나 19 예방을 위한 환경 조성(발열체크, 거리두기가 가능한 강의 공간 확보 등) 및 온라인 비대면 방식으로 전환
- 코로나 19 대응방법의 적극적 모색을 통해 시공간에 구애 없는 네트워크 기반의 온라인 플랫폼 구성

## □ 추진계획

- 북스타트 사업
  - 영유아 자녀와의 즐거운 책 읽어주기의 첫걸음과 독서문화에 올바른 방향성을 갖도록 추진하는 사업으로 영유아 및 양육자에게 책읽기 문화 확립 및 평생교육의 출발점 지원

○ 2022 독서사진 콘테스트

- 일상생활 속에서의 독서활동 사진을 담은 작품을 대상으로 독서사진 콘테스트를 개최하여 열린 도서관 생활화 및 독서 습관화의 긍정적 이미지 제고를 위해 추진

○ 이야기가 있는 인문학 [이슈크래커]

- 지역주민이 선정한 도서나 영화를 감상하며, 일상적인 주제와 현대 사회의 쟁점을 연결하여 인문적인 담론을 생성하는 프로그램

○ 함께 읽는 인문학 [문학으로 세상읽기]

- 다양한 문학 작품들을 유기적으로 연결하여 문학분야를 심도 있게 바라보고 생각을 촉진시키는 인문학 강의

○ 슬기로운 동화원정대

- 동화작가와의 만남을 통해 어린이의 인문학적 사고력 증진 및 다양한 책을 살펴보며 심도 있는 독서 활동의 기회 제공

○ 소외계층 독서특성화 강좌

- 문화소외계층의 독서흥미 자극 및 문화향유를 위한 계층별 맞춤형 동화구연 프로그램

○ 원어민이 들려주는 다문화 이야기

- 책과 도서관을 매개로 타문화 존중이라는 자연스러운 접근 및 책과의 소통과정속에서 다른 나라의 문화를 만나고 이해할 수 있는 기회 제공

○ 독서동아리 진행

- 도서관별 동아리 운영 활성화를 통해 지역주민과의 생각 및 지식을 공유하고 소통함으로써 지역 독서 문화 진흥에 기여

○ 그림책 깊이읽기

- 4차 산업시대에 필요한 시각적 문해력을 그림책을 통해 확장하고 그림책 큐레이션 서비스를 제공하여 평생교육의 역량 강화

○ 방학 독서교실

- 여름, 겨울방학을 이용하여 어린이들의 올바른 독서습관 형성 및 도서관



이용 생활화 유도를 위한 참여형 독서문화프로그램 진행

○ **도서관 다문화 서비스**

- 다문화 가정에 자국 문화의 정체성 확립과 함께 세계 시민의식 사이의 균형감을 이루도록 돕는 문화 거점으로써의 공공도서관 역할 수행

○ **서울까치서당**

- 전통놀이와 한자교육을 통해 우리나라의 전통문화를 바르게 알고 문화의 다양성과 공동체 참여의식의 건전한 가치를 깨닫게 함

○ **힐링 타임 퇴근 후 나만의 드로잉**

- 드로잉 프로그램 과정속에서 자기표현을 이해하고 예술적, 감성적 능력을 발달시킬 수 있는 강의

○ **나를 표현하는 알파벳 네 가지 : MBTI & COLOR THERAPY**

- 코로나 19에 지친 지역주민에게 심리 상담 주제 프로그램을 제공하여 위로하고 위로 받는 힐링의 시간 제공

□ **기대효과**

- 각 생애주기별 맞춤형 독서문화 실현과 도서관 이용습관 조기 정착 도모
- 독서문화 진흥 기반 조성으로 구민의 문화생활 욕구 충족
- 지역주민의 인문/사회과학/자연과학/예술에 대한 이해 증진

□ **2022년 소요예산 : 53,620천원**

(단위 : 천원)

재원별	합계	연차별 소요재원			
		2021년	2022년	2023년	2024년
계	214,480	53,620	53,620	53,620	53,620
구비	214,480	53,620	53,620	53,620	53,620

### □ 사업개요

- 매월 마지막 주 수요일 ‘문화가 있는 날’ 행사의 일환으로 지역 주민이 보다 쉽게 문화를 접하도록 문화향유의 기회 제공
- 작가의 삶과 문학의 내면을 들여다보는 과정을 통해 주민들의 삶 속에서 독서 문화의 가치 구체화

### □ 추진실적

구분	참여명수	운영횟수	운영방식
독산	127	7	온.오프라인 프로그램 병행
가산	121	6	
시흥	200	7	
금나래	81	6	

### □ 문제점 및 개선방안

- 분기별 주제 설정을 통한 깊이 있는 문화탐구의 기회를 제공
- 다양한 연령층 설정을 통해 균등한 서비스 제공
- 문화가 있는 날을 맞이한 행사 진행으로 문화에 대한 관심 유발

### □ 추진계획

- 사업명 : 문화가 있는 날
- 운영기간 : 2022년 1월~12월, 매월 마지막 주 수요일
- 장소 : 금천구립도서관 4개관

○ 운영내용

- 도서를 매개로 작가와 지역 주민들이 함께 이야기 나누는 작가와의 만남
- 분기별 작가, 주제를 설정하여 깊이 있는 탐구의 기회 제공

□ 기대효과

- 참여형 독서환경 조성 및 독서 흥미 자극
- 인문학 대중프로그램을 통한 지역단위 독서문화 조성 기여
- 다양한 주제 및 작가 설정을 통해 문화적 향유의 폭 확장 유도

□ 2022년 소요예산 : 19,700천원

(단위 : 천원)

재원별	합계	연차별 소요자원			
		2021년	2022년	2023년	2024년
계	79,400	19,700	19,700	20,000	20,000
구비	79,400	19,700	19,700	20,000	20,000

□ 현장사진



